

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN RESUMIDOS

CURSO 2023/24	
Departamento	TECNOLOGÍA
Asignatura	Computación y Robótica
Curso	2º ESO

1.- CRITERIOS DE CALIFICACIÓN TRIMESTRAL

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN	PONDERACIÓN	INSTRUMENTOS
Para calificar la materia se realizará una evaluación competencial en base a los criterios de evaluación establecidos en el Anexo II de la Orden de 30 de mayo de 2023, por la que se desarrolla el currículo correspondiente a la etapa de Educación Secundaria Obligatoria en la Comunidad Autónoma de Andalucía.	Los criterios de evaluación contribuyen, en la misma medida, al grado de desarrollo de la competencia específica, por lo que la calificación numérica se obtendrá de la media aritmética de los criterios de evaluación.	<ul style="list-style-type: none"> • Observación directa del proceso de aprendizaje • Prácticas realizadas diariamente en clase • Pruebas • Proyectos • Rúbricas • Escalas
CRITERIOS DE EVALUACIÓN		
<p>1.1. Comprender el funcionamiento de los sistemas de computación física, sus componentes y principales características.</p> <p>1.2. Reconocer el papel de la robótica en nuestra sociedad, conociendo las aplicaciones más comunes.</p> <p>1.3. Entender cómo funciona un programa informático, la manera de elaborarlo y sus principales componentes.</p> <p>1.4. Comprender los principios básicos de ingeniería en los que se basan los robots, su funcionamiento, componentes y características.</p> <p>2.1. Conocer y resolver la variedad de problemas posibles, desarrollando un programa informático y generalizando las soluciones, tanto de forma individual como trabajando en equipo, colaborando y comunicándose de forma adecuada.</p>		

- 2.2. Entender el funcionamiento interno de las aplicaciones móviles y cómo se construyen, dando respuesta a las posibles demandas del escenario a resolver.
- 2.3. Conocer y resolver la variedad de problemas posibles desarrollando una aplicación móvil y generalizando las soluciones.
- 3.1. Ser capaz de construir un sistema de computación o robótico, promoviendo la interacción con el mundo físico en el contexto de un problema del mundo real, de forma sostenible.
- 4.1. Conocer las aplicaciones actuales del Big Data, así como la naturaleza de los distintos tipos de datos y metadatos generados, siendo capaces de analizarlos, visualizarlos y compararlos, empleando a su vez un espíritu crítico y científico.
- 4.2. Comprender los principios básicos de funcionamiento de los agentes inteligentes y de las técnicas de aprendizaje automático, con objeto de aplicarlos para la resolución de situaciones mediante la Inteligencia Artificial de forma ética y responsable.
- 5.1 Conocer la construcción de aplicaciones informáticas y web, entendiendo su funcionamiento interno, de forma segura, responsable y respetuosa.
- 5.2. Conocer y resolver la variedad de problemas potencialmente presentes en el desarrollo de una aplicación web, tratando de generalizar posibles soluciones.
- 6.1. Adoptar conductas y hábitos que permitan la protección activa del individuo en su interacción en la red.
- 6.2. Acceder a servicios de intercambio y publicación de información digital aplicando criterios de seguridad y uso responsable.
- 6.3. Reconocer y comprender los derechos de los materiales alojados en Internet.
- 6.4. Adoptar conductas de seguridad activa y pasiva en la protección de datos y en el intercambio de información.

2.- CRITERIOS DE CALIFICACIÓN FINAL DE LA ASIGNATURA

La calificación final se obtendrá de la media aritmética de los resultados obtenidos en la primera, segunda y tercera evaluación.

3.- RECUPERACIONES

En el caso de que la calificación final sea inferior a 5, el alumnado deberá presentarse a un examen de recuperación en el mes de junio.