

## CRITERIOS DE CALIFICACIÓN RESUMIDOS

Curso 2023/24	
Departamento	TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA
Asignatura	Tecnología de la Información y Comunicación (TIC2)
Curso	2º BACHILLERATO

### 1. Criterios de calificación:

Criterios de calificación	Porcentaje / ponderación	Instrumentos
Calificación obtenida en los distintos criterios de evaluación trabajados durante el curso y organizados en unidades de trabajo (temas).	Media aritmética de todos los criterios de evaluación	<ul style="list-style-type: none"><li>● Instrumentos para la evaluación observables (tanto en aula presencial como en aula virtual):<ul style="list-style-type: none"><li>○ Observación directa: Intervenciones, participación activa, respuesta a preguntas de clase en español o inglés.</li><li>○ Puntualidad, cumplimiento de los plazos establecidos.</li><li>○ Respeto a las normas establecidas, compañeros y profesorado. Uso de un lenguaje adecuado en el aula (respetuoso y no sexista).</li></ul></li><li>● Instrumentos para la evaluación práctica (realizados de forma presencial en clase o de forma autónoma en casa utilizando medios telemáticos: videoconferencias, aula virtual, etc.):<ul style="list-style-type: none"><li>○ Actividades de desarrollo en los ordenadores en español o inglés.</li><li>○ Trabajos amplios con carácter de proyecto en español o inglés.</li></ul></li><li>● Instrumentos para la evaluación de conocimientos:<ul style="list-style-type: none"><li>○ Exposiciones: individuales o en grupo en español o inglés.</li></ul></li></ul>

Lenguajes de programación: Estructura de un programa informático y elementos básicos del lenguaje.

1. Describir las estructuras de almacenamiento analizando las características de cada una de ellas.
2. Conocer y comprender la sintaxis y la semántica de las construcciones de un lenguaje de programación.
3. Realizar programas de aplicación en un lenguaje de programación determinado aplicándolos a la solución de problemas reales.
4. Utilizar entornos de programación para diseñar programas que resuelvan problemas concretos.
5. Depurar programas informáticos, utilizándolos para su aplicación.

Diseño y desarrollo de páginas web

- 1 Utilizar y describir las características de las herramientas relacionadas con la web social identificando las funciones y posibilidades que ofrecen las plataformas de trabajo colaborativo.
- 2 Elaborar y publicar contenidos en la web integrando información textual, gráfica y multimedia teniendo en cuenta a quién va dirigido y el objetivo que se pretende conseguir.
- 3 Analizar y utilizar las posibilidades que nos ofrecen las tecnologías basadas en la web 2.0 y sucesivos desarrollos aplicándolas al desarrollo de trabajos colaborativos

Principios de la seguridad informática

1. Adoptar las conductas de seguridad activa y pasiva que posibiliten la protección de los datos y del propio individuo en sus interacciones en Internet y en la gestión de recursos y aplicaciones locales.
2. Analizar la importancia que el aseguramiento de la información posee en la sociedad del conocimiento valorando las repercusiones de tipo económico, social o personal.
3. Describir los principios de seguridad en Internet, identificando amenazas y riesgos de ciberseguridad.

## **2. Criterios de calificación final de la asignatura:**

Media aritmética de la calificación obtenida en cada una de las evaluaciones.

## **3. Recuperaciones:**

Para poder recuperar, en el segundo y tercer trimestre, así como tras la evaluación ordinaria de junio a los alumnos y alumnas con unidades pendientes se les indicarán los trabajos, actividades y prácticas que tendrán que volver a hacer y entregar de nuevo con la finalidad de que les sirvan de actividades de recuperación y refuerzo.

Cuando un alumno o alumna con una unidad suspensa entregue de nuevo los trabajos, las actividades, las prácticas o realice algún examen de recuperación, las notas nuevas que generen estas entregas sustituirán a las anteriores pudiendo de este modo recuperar la unidad que tenía suspensa.